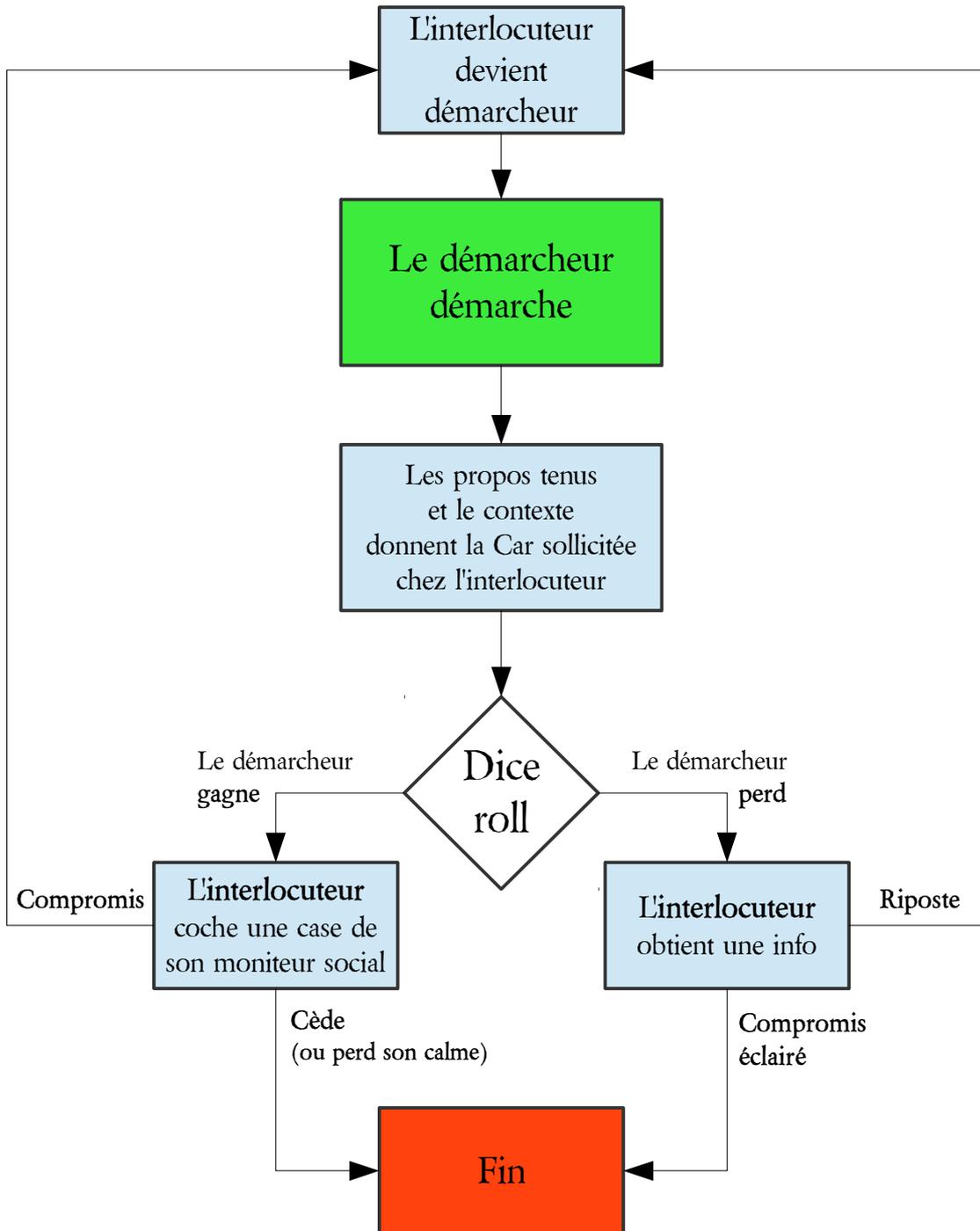


Duels Sociaux



Notes :

- seul l'interlocuteur (actuel) décide de mettre fin ou pas à l'échange.
- un jet de dé ne représente que le passage d'un message, pas un échange (il n'inclut pas la réponse de l'interlocuteur).
- l'interlocuteur a toujours le choix de céder ou pas sur une défaite, mais son moniteur social doit lui infliger un malus progressif.
- un interlocuteur victorieux obtient des infos sur le démarcheur, ce qui peut l'aider à décider comment riposter ou s'il vaut mieux faire un compromis éclairé tout de suite.